

1. Types de fichiers

**PDF 1.3 BASE SUR LA NORME GWG
(GHENT WORK GROUP)**

Les informations techniques relatives à leur conception sont sur les sites : <http://www.pressemagazine.com/normes-pdf/>

Normes retenues :

- Image en CMJN sans profils intégrés
- Résolution de 300 dpi
- Superposition des 4 couleurs : maximum 300 %
- Profil colorimétrique : **ISOcoated_v2_300_eci FOGRA 39L**

2. Transmission

Par mail : prenom.nom@mondadori.fr

Voir contact technique bas de page

3. Epreuves de contrôles contractuelles

La fourniture d'une épreuve reste contractuellement obligatoire.

Elle doit être conforme au fichier envoyé.

Se reporter au site du SPM, où l'ensemble des types d'épreuves acceptés sont référencés.

Elles doivent comporter :

- la barre de contrôle Media Wedge V3, **certifié FOGRA 39L**
- l'étiquette de validation
- la date et l'heure, identiques au fichier numérique
- le nom et les coordonnées du photographeur

4. Remises des éléments

Nous consulter ou se reporter aux dates de parution (Informations présentes sur mondadorimediaconnect.fr)

Un bon de livraison doit être fourni avec les épreuves.

5. Encarts et Publi-reportages

Pour les encarts, se reporter à la fiche technique spécifique.

Pour les opérations spéciales et les publi-reportages, nous consulter.

6. Responsabilité

En cas de non respect de l'une de ces instructions, et en cas de non présence d'épreuves couleurs normées et reproductibles, l'Editeur décline toute responsabilité quant à la qualité de reproduction.

7. Conservation des éléments

Les documents non réclamés au bout de 2 mois seront détruits.

8. Type d'impression

Offset

Finition : Dos Carré Collé

9. Formats

	PLEIN PAPIER APRES ROGNE
DOUBLE PAGE	450 L x 285 H
1 PAGE	225 L x 285 H
1/3 PAGE HAUTEUR	48 L x 285 H
1/2 PAGE HAUTEUR	89 L x 285 H
PAVE (1/4 PAGE)	89,5 L x 142 H

IMPORTANT : Format Plein Papier :

- + 5 mm de rogne tournante, fond perdu
- ne pas faire apparaître de texte à moins de 10 mm des repères de coupe
- pour les doubles pages, fournir un fichier par page
- le fichier devra comporter un seul jeu de traits de coupe